|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MINUTA DE REUNIÓN** | | | | | | **5n** |
| **Tema de la Reunión:** | Reestructuración parcial del proyecto, definición de las tecnologías a utilizar y pruebas generales | | | | | |
| **Institución/es:** | Universidad de Guayaquil | | | | | |
| **Autor:** | Integrantes del GRUPO B | | | | | |
| **Fecha:** | 16/01/2023 | **Hora Inicio:** | 20:00 | **Hora Fin:** | 00:00 | |
| **Lugar:** | Guayaquil (discord) | | | | | |
| **Referencias:** | Documento de requerimientos “Gestión de Árbitros de futbol” | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **LISTA DE PARTICIPANTES** | | |
| **Nombre y Apellido** | **Institución/Función** | **Firma** |
| Campos Inga Flavio | Tester |  |
| Hidalgo Yánez Carlos | Construir la base de datos / Sublíder del proyecto |  |
| Lañon Angulo Kevin | Programación en Java / Líder del proyecto |  |
| Martínez Ochoa Nicole | Documentación |  |
| Mendoza Mejía Diego | Construir la base de datos |  |
| Tamayo Flores Kevin | Documentación |  |

|  |
| --- |
| **ASPECTOS TRATADOS** |

Se cambio el framework de codificación, se trabajará netamente en el IDE de Java NetBeans, se conserva la base de datos de MySql y se editan ciertas tablas.

Se utilizará el framework de Junit, para realizar las pruebas unitarias del proyecto.

**LISTA DE ACCIONES**

* Corrección de errores.
* Planteamiento de dudas y solución de errores.
* Ideas, consultas generales y pruebas funcionales.

**ANEXOS**



